

Přehled změn v pravidlech squashe platných od 1.9.2025

Přístup k míči

Pravidla nyní stanoví pouze „přístup k míči“ bez dalších dříve používaných doplňujících přídavných jmen (nerušený, přímý), a lépe tak zohledňují skutečný pohyb hráčů ve všech částech kurtu

Představuje to významnou změnu v terminologii. Předchozí doplňující přídavná jména mohla vytvářet zbytečný zmatek a rozpory – slovo „nerušený“ naznačovalo přístup zcela bez bránění ve hře, ale pravidla také na jiném místě hovořila o „minimálním bránění“, které připouštěla, slovo „přímý“ znamenalo pohyb pouze v přímé linii bez jakýchkoliv odchylek, což neodráží skutečný pohyb hráčů na kurtu, který často probíhá v různých křivkách

Předchozí terminologie byla omezující a bránila přizpůsobivosti různým pohybům vyžadovaným v různých částech kurtu. Hráči se přirozeně pohybují po křivkách kolem sebe při výměně úderů ze zadního rohu kurtu a přichází k míči z různých úhlů v předních rozích kurtu, aby maximalizovali své možnosti dalšího úderu.

Zjednodušený „přístup k míči“ tyto rozpory odstraňuje a zároveň zachovává odpovědnost hráče, který právě odehrál míč: po dokončení přiměřeného došvihu musí hráč vynaložit veškeré úsilí, aby nezpůsobil bránění ve hře, zatímco soupeři (hráči, který se chystá odehrát svůj úder), který vynakládá veškeré úsilí k zahrání míče, musí umožnit všechny čtyři požadavky – korektní výhled, přístup k míčku, prostor pro přiměřený švih a volnost k odehrání míčku na kteroukoliv část přední stěny.

Švih

Pravidlo 8.9 nyní uvádí:

- Jestliže „švih byl nebo mohl být ovlivněn postavením soupeře“, je udělen let;
- Jestliže „švihu zabránila pozice soupeře“, je udělen stroke.

Tyto změny uznávají, že švih lze ovlivnit nebo mu zabránit i pouhým postavením soupeře, aniž by došlo k fyzickému kontaktu. Pravidlo 8.9.3 bylo odstraněno, protože v něm popisovaná situace je nyní zahrnuta v aktualizovaném znění výše uvedených částí článku.

Otočení

Definice otočení se změnila a nyní k němu dochází, když se hráč otočí tak, že ztratí z dohledu buď míč nebo soupeře, nebo když míč proletí za jeho tělem z jedné strany na druhou. Toto zahrnuje všechny potenciálně nebezpečné situace otočení.

Jestliže je hrajícímu hráči bráněno ve hře poté, co se otočil, a mohl zahrát dobrý úder, pak:

- Jestliže „bylo švihu zabráněno, přestože se protihráč maximálně snažil bránění předejít“, je udělen stroke;

- Jestliže „nehrající hráč neměl čas bránění předejít“, je povolen let;
- Jestliže „hrající hráč mohl odehrát míček bez otočení, ale otočil se, aby získal možnost požádat o let“, je udělen no let.

Herní podmínky

Pravidlo 12 nyní sjednocuje vyrušení, spadlé předměty a stav kurtu do jedné části. Nová ustanovení zahrnují scénáře, kdy se podlaha kurtu namočí v důsledku skoku, pádu nebo pouhým položením mokré ruky či kolena hráče na podlahu. Hráči, kteří vytvoří mokré oblasti, musí pokračovat ve hře nebo vzdát výměnu a zároveň nemohou z bezpečnostních důvodů žádat o let, pokud hra pokračuje. Hráči, který nezpůsobil namočení podlahy, zůstává právo výměnu přerušit a opakovat ji, ale může tak učinit pouze do momentu, kdy odehraje další míč. Poté taktéž ztrácí možnost výměnu zastavit. Rozhodčímu zůstává pravomoc přerušit hru, pokud považuje herní podmínky za nebezpečné, a pokud usoudí, že mokrá oblast byla způsobena úmyslně za účelem získání výhody, uplatní trest podle pravidla o chování.

Změny v časových intervalech

Dochází k několika úpravám časových intervalů tak, aby byly v souladu s praxí u profesionálních hráčů v posledních letech:

- 1 minuta mezi zahříváním a začátkem hry (dříve 90 vteřin);
- 2 minuty mezi sety (dříve 90 vteřin);
- Až 2 minuty pro výměnu vybavení (dříve 90 vteřin).

Zranění

Doba na ošetření nyní začíná běžet okamžikem, kdy rozhodčí oznámí kategorii zranění, což upřesňuje časový rámec. U několika kategorií zranění byla maximální doba na ošetření zkrácena:

- Samozaviněné zranění: Až 3 minuty (dříve 3 minuty);
- Zranění s přispěním protihráče: Až 15 minut (dříve 30 minut);
- Zranění způsobené protihráčem neúmyslně: Až 15 minut (dříve 15 minut);
- Samozaviněné zranění s krvácením: Až 5 minut (dříve 5 minut).

Již existující krvácející zranění

Zde se jedná o úplně nové ustanovení, kdy je odpovědností hráče zakrýt si veškerá existující zranění před vstupem na kurt. Pokud dojde ke zranění s krvácením nezakrytého nebo nedostatečně zakrytého existující zranění (strup od krve, krevní odřenina, atd.), musí zraněný hráč okamžitě vzdát probíhající set a využít k ošetření přestávku mezi sety. Toto platí i v případě, že je takové krvácející zranění způsobeno s přispěním soupeře (neúmyslně), anebo pokud se takové zranění objeví v zápase znovu i po ošetření. Rozhodčí může hráče upozornit na nedostatečně zakryté již existující zranění.

Nemoc

Definice nemoci nyní zahrnuje vedle křečí, nevolnosti nebo problémů s dýcháním i puchýře.

Chování

Pokus o ovlivnění rozhodnutí rozhodčího, konstantní nesouhlas s rozhodčím (vyjádřený ať už slovně, řečí těla nebo gesty) a otočení se jako nebezpečná akce jsou nyní výslovně zahrnuty do pravidla o chování, což je v souladu se standardem u profesionálních hráčů. Nově je zde zahrnuta i kategorie simulování. Zde se jedná o přehnané reakce hráčů na kurtu u kontaktů se soupeřem, přifilmované pády, zveličování zranění, které nebylo tak velké, atd.